



КУРСОВА РАБОТА

**ПО ВАМВ841:
ИЗГРАЖДАНЕ И ПОЗИЦИОНИРАНЕ НА ТЪРГОВСКАТА
МАРКА**

Изготвил:

Проверил:

София, 2017

1. Изберете си продуктова категория. Опишете и анализирайте елементите на бранда на поне три марки, присъстващи във въпросната категория – прилики, отлики, как влияят на възприятията на потребителите относно продуктите/услугите и т.н.

Продуктовата категория са конзолите за игри. Ще се направи сравнение между PS4, Xbox 360 и Nintendo, които са най-популярни конзоли на пазара.

Wii е първата от конзолите. Тя може да се активира с жестове / движения, което я прави най-популярната конзола по света. Тя следи движенията, когато потребителят държи в ръцете си обикновен контролер, подобен на стик. И Wii MotionPlus увеличава точността на контрола на движението.

Най-голямата новост е добавянето на чисто новия Wii U: революционен, ръчен контролер / екран хибрид. Той позволява не само на потребителят да контролира играта по новаторски начин (с накланяне), но може да доведе до бонус екрани. Играта може действително да се премести от телевизионния екран към контролера или в друга стая.

Може да се твърди, че Wii е интуитивен, лесен за настройване и дори най-малките деца могат да го използват. Подобно на по-долните системи за игра, той има интернет свързаност.

Nintendo проектира игри за семейна свързаност и забавление, така че няма да се намерят игри с по-добра графика в сравнение с тези за другите конзоли.

Също така, докато самата конзола има SD слот за снимки и Netflix видео стрийминг, тя не може да възпроизвежда компактдискове или DVD дискове, така че има ограничено използване в сравнение с другите сравнявани системи.

Sony PlayStation е конзола за забавление представяща концепцията "всичко в едно" - възможности за игри, Blu-Ray плейър и възможност за свързване с интернет, за гледане на предавания и филми.

Добавянето на камера и контролерите за движение "Move" позволяват движение. В по-традиционните PS4 контролерът Dual Shock разполага с достатъчно бутони и джойстици и като контролерът вибрира и в двете ръце. Това добавя едно завладяващо усещане на геймплея.

Игрите като цяло за PS4 са изключителни. И технологията "Move" е най-точната система за активиране на движението, защото камерата следи дори движението на главата и може да увеличи или намали мащаба. Гласовите команди са страхотен плюс.